

Компания mental images, принадлежащая NVIDIA компания, представила iray — первое коммерческое полноценное решение для рендеринга с GPU-ускорением для широкого круга разработчиков приложений 3D графики. Технология iray нацелена на дизайнеров, инженеров и потребителей и использует графические процессоры NVIDIA для невероятно быстрого создания фотореализма.

Реалистичная графика теперь может стать интерактивной благодаря тому, что технология рендеринга iray использует мощь параллельных вычислений GPU, позволяя создавать более захватывающие 3D изображения и обеспечивая более высокий уровень интерактивности и быстрое принятие решений.

“То, на что раньше уходили часы у дизайнеров, разработчиков визуальных эффектов и пользователей САПР, теперь рендерится за считанные минуты без потери качества и детализации,” — сказал д-р Джон Педди (Jon Peddie), президент Jon Peddie Research. “Приход iray в корне меняет индустрию, повышая стандарты эффективности рендеринга”.

Технология iray ускоряет творческий процесс, так как дизайнеры теперь могут точно симулировать свои творения с помощью материалов и света, отражающих тот физический мир, который мы видим каждый день. Технология iray с высокой степенью масштабируемости, интерактивности и физической точности позволяет дизайнерам и инженерам создавать конечные творения в высочайшем качестве без той сложности, которая свойственна другим решениям.

С тесной интеграцией с модулем рендеринга mental ray от mental images, который широко используется в процессе работы над художественными фильмами, и с лучшими инструментами от Autodesk, Dassault Systèmes и Parametric Technology технология рендеринга iray предоставляет миллионам пользователей возможность кардинально изменить процесс создания синтетических изображений.

“Сочетание iray и графических процессоров NVIDIA — это потрясающее достижение, демонстрирующее несомненное лидерство в вычислительной графике”, — сказал Дэн Виволи (Dan Vivoli), старший вице-президент, NVIDIA Professional Solutions Group. “Простота использования и высочайшая скорость iray дарит всем пользователям 3D

контента интерактивный фотореализм”.

Технология рендеринга iray упрощает методы использования инструментов рендеринга дизайнерами, инженерами и другими профессионалами в области разработки контента, позволяя создавать высококачественные изображения фотореалистичного качества. Благодаря мощности GPU и архитектуры параллельных вычислений NVIDIA CUDA технология iray прогрессивно улучшает изображение, пока не достигнет максимума детализации, плавно объединяя процессы интерактивной предварительной визуализации и рендеринга финальных кадров. Технология iray требует настройки лишь небольшого количества интуитивно понятных параметров, относящихся к физическому миру, чтобы одним нажатием кнопки получить финальные фотореалистичные изображения.

“Не секрет, что пользователи хотят направить мощь GPU на рендеринг фотореалистичных изображений”, — сказал Рольф Херкен (Rolf Herken), генеральный и технический директор mental images. “С помощью iray мы предлагаем решение, которое не только использует GPU самым эффективным способом, но и поднимает планку стандарта фотореалистичности в рендеринге”.