

Sketchpad (1963 год) — прародитель современных графических программ в целом и САПРа в частности — . Sketchpad был первой программой подобного рода, реализующей графический интерфейс пользователя, позволяющий работать световым пером. Система представляла собой примерно то же, что сейчас называют планшетом. Причем это уже был планшет с изображением на рабочей поверхности!

Но это-то как раз не самое удивительное. В конце концов, если уж посмотреть в человеческую природу, то это вполне естественно: уж палкой по песку рисовать и получать линии на поверхности — типичное занятие человека на протяжении, как говорят, миллионов лет. Уж мне бы это первое пришло бы в голову, если бы я проектировал компьютер по своему усмотрению. Конечно, если бы это можно было реализовать. Удивительно то, что уже в то время разработчики задавались вопросами вставки объектов, трехмеркой. Так, на видео видно, что инженер создает фрагмент, вставляет его в другой чертеж несколько раз, затем правит исходный... ну, назовем его условно «файл», и все всталенные экземпляры меняются. Знаете, не все современные поделки от производителей САПР блещут таким функционалом.

Автор программы — Ivan Sutherland. За разработку sketchpad он был удостоен в 1988 году премии Тьюринга (аналог нобелевской премии в информатике). Формулировка звучала так: «За его пионерский и дальновидный вклад в компьютерную графику, начиная от изобретения Sketchpada, но не заканчивающегося им». По сути, признание того, что общество к 1988 году поняло, признало и убедилось в правильности того, чем Айвен занимался в 1963 году при помощи «палки и веревки».

И последнее. Запускался skratchpad на компьютере Lincoln TX-2, 1958 года, уступающем по производительности многим современным мобильным телефонам.

Источник:  
[RussianCAD](#)