

Компания MAXON Computer сообщила о выпуске новой версии редактора трёхмерной графики CINEMA 4D R11.5 и модуля для создания анимационного дизайна MoGraph 2. Среди наиболее заметных улучшений можно выделить:

- Обновлённый механизм визуализации, использующий мощности современных многоядерных процессоров и более эффективно использующий оперативную память.
- Расширенный менеджер изображений, который содержит обширный инструментарий для контроля результатов и обработки изображений. Среди этих инструментов такие как «Архив», который позволяет сравнивать просчитанные изображения, основные функции фильтров изображений для обработки цветовой гаммы, а также улучшенный менеджер слоёв. RAM-плеер позволяет проигрывать анимацию со звуком, даже тогда, когда процесс просчёта ещё не был закончен.
- Улучшенные возможности интеграции с другими программами. Так, улучшен экспорт в Adobe After Effects. Теперь среди прочего поддерживаются новые типы объектов. Экспорт в Apple Motion содержит теперь 3D-данные. Также внедрена поддержка формата Autodesk FBX 2010.0.

Главным нововведением второй версии MoGraph является система MoDynamics. Это — специально разработанная система имитации физических явлений, предназначенная для анимационного дизайна. С её помощью можно заставить сотни объектов сталкиваться друг с другом, а так же влиять на них свойствами гравитации и трения. Также доступны новые инструменты PolyFX и MoSpline. С их помощью можно разложить объекты на части или создать и анимировать новые необыкновенные формы из сплайнов.

Новая версия поддерживает Mac OS X 10.6 Snow Leopard и Windows 7.

Источник:
3dnews.ru