

Индийская компания Geometric Limited из Мумбаи объявила о выпуске визуализатора 3DPaintBrush 2.0. Вторая версия 3DPaintBrush — инновационный продукт в области визуализации и рендеринга. Он позволяет создавать фотореалистичные изображения, анимацию и видео из 3D-моделей в режиме реального времени. Применяется для многоцелевого использования 3D-моделей и создания цифрового контента для архитектурного проектирования и проектирования интерьеров, промышленного дизайна, презентационных, маркетинговых и обучающих материалов.

Новые возможности в 3DPaintBrush версии 2.0 включают:

- Ray Tracing (beta): поддержка алгоритма трассировки луча для получения более реалистичных изображений
- Lights Movement: подсветка движения для визуализации и позиционирования источников света в сцене, а также изменения свойств освещения (интенсивность, цвет, направление). Изменения и преломления света отображаются в графике района в режиме реального времени
- Export to 3D PDF (бета) и исполняемые форматы файлов: упрощают пользователям экспортировать свои сцены как 3D PDF и создавать исполняемые файлы (*.exe) для демонстрации результатов визуализации.
- Поддержка Google SketchUp 7.0: повышение производительности при импорте проектов в SketchUp
- Экспорт в GIF
- Camera Views: для хранения видов и ориентации камеры.

15-дневная бесплатная оценочная версия 3DPaintBrush доступна [на сайте компании](#) .